

PROGETTO UNPLUGGED

Titolo: "I videogame una droga? "

Finalita: evitare i rischi della dipendenza da videogame, far capire a un giocatore quando il suo Svago inizia a diventare una droga.

Obiettivo: Conoscere: i danni che può causare la dipendenza da videogame, i sintomi della dipendenza e quali persone sono maggiormente a rischio da questa dipendenza.

Metodologia: Per compiere questo lavoro abbiamo lavorato in gruppo (in questo caso formato da due persone) e ognuno si concentrava su argomenti o compiti ben precisi .

Strumenti: Ci siamo serviti di un Computer per fare ricerche e creare le carte, una stampante e un plastificatore per l'ultima fase del lavoro e anche della TV in quanto mandarono in onda un piccolo servizio su questa dipendenza.

Spazio: Aula scolastica, laboratorio informatico scolastico e studio di casa.

Contenuti: Dipendenza dai videogame

Prodotto realizzato: Carte plastificate con misura 10 x 8 cm circa , il formato della scrittura è 12 e ha due distinti caratteri Arial per le risposte e Arial Black per le domande. Sulla copertina vi è raffigurata un immagine che simboleggia la dipendenza.

Competenze: Con questo progetto abbiamo capito che anche un oggetto "innocente" come i videogame che a prima vista sembrano solo degli strumenti di gioco possono causare una dipendenza peggiore di quelle già conosciute.